

# Cámara 3D LE-SC –Para comercio de cristal personalizado

## Cámara 3D LE-SC

LELEE proporciona herramientas con diseño de última generación para creación y proceso de modelo digital 3D. LE-SC es la herramienta más potente en modelado en 3D especializada en empresas de 3D, la tecnología profesional puede capturar imágenes de alta resolución de 6x2 M, asegurando una claridad suficiente en modelos humanos 3D.

El sistema de cámara tiene una estructura compacta y puede ser controlada desde una PC portátil. Puede ser instalado y configurado en sólo unos minutos. Este sistema de cámara 3D es el accesorio más óptimo en nuestra variedad de sistemas láser portátiles, lo que significa que usted puede mantenerse en movimiento. Es realmente fácil. La cámara 3D puede también trabajar independientemente sin computadora; el empresario puede sacar la cámara para tomar fotografías, y regresar a la empresa para el proceso de la información para hacer el cristal grabado.

Dentro de la cámara 3D hay luces flash, cuando está tomando fotografías, puede crear las condiciones de luz apropiadas, no necesita utilizar luces auxiliares adicionales, y la tecnología no usa láser, no hay problemas de protección ocular. La fase de captura finalizará en menos de 0.5 segundos, igual que usando una cámara digital común. Desde la fase de captura de la imagen hasta del formato DXF 3D portátil, el tiempo promedio de operación es de 2-3 minutos en el software 3D.

LELEE ofrece un extenso juego de herramientas para operadores profesionales para escanear y transformar efectivamente información 3D y 2D en una nube de puntos de alta calidad lista para el grabado láser.

El diseño modular de los productos LELEE permite que sea fácilmente ampliado y reconfigurado por las especificaciones del volumen de trabajo de los clientes. **Características:**

- Control de escaneo directo y recopilación de información.
- Generación de nube de puntos con un control de distancia de puntos precisa.
- Control de variación de iluminación y contraste
- Reconstrucción de malla y esculpido
- Graduación, translación y rotación del modelo y nube de puntos.

- Soporta diferentes algoritmos de difuminado con control de espaciado y clasificación.
- Alto grado de precisión y control.
- GUI configurable para adaptarse a las especificaciones de volumen de trabajo de los clientes.
- Extensión API de herramientas de abertura para soportar nuevas herramientas y algoritmos de plugins.
- Interfase sencilla para terceras aplicaciones
- Soporta idiomas internacionales

**Ámbitos del sistema:** ■ Microsoft Window NT4.0, 2000 y XP.

- UNIX (HPUX, Solaris, SGI y LINUX)
- RAM: recomendados 512M o más
- Espacio en disco rígido libre: recomendados 100M o más
- Se recomienda el uso de una almohadilla sensible a la presión, pero no es requerida.

**Información técnica:**

Tiempo de captura:	< 0.5 segundos
Resolución de la textura de la imagen:	> 6.1M píxels
Campo de visibilidad	700 mm x 450 mm x 200 mm (1~3 personas)
Peso:	~ 10 kg
Dimensiones físicas:	240 mm x 190 mm x 360 mm
Exactitud geométrica:	0.2-0.5 mm (~ 0.5 %)
Distancia al objeto:	1.0 m ~ 1.2m
Modos de operación:	Control directo de computadora usando cable USB, o control manual usando cable disparador. Puede capturar modelos sin una computadora adjunta.
Suministro de potencia:	< 50W; 110V a 240V AC, o 12V DC.
Ambiente de trabajo:	10 a 35 grados C
Pocisión de montaje:	vertical u horizontal, tornillo de cámara estándar
Formato de archivo	GIF, JPEG, TIFF, BMP y otros
Formatos de entrada	XYX, 3DS, DXF, CAD, STL (ASCII y binario), OBJ, PLY, GSF, CAM, CDM, CAD, VRML
Formatos de exportación	Nube de puntos en formatos CAD, DXF y XYZ

**Observaciones:** la cámara 3D puede capturar cara, pecho y cabeza. El ángulo de reconstrucción 3D alcanza desde los 0 hasta los 180 grados en una sola dirección, la reconstrucción 3D incluye: cara/pelo/ojos/dientes, etc. Mientras tanto, la cámara doble suministra una solución de 360°. Doble captura por la cámara doble, el software procesa las imágenes en unos pocos minutos; usted obtendrá un modelo completo (360°) humano.

**Comparación:**

Cámara LeLee 3D	Otras cámaras 3D	Escáner tipo video
Resolución de imagen más alta: LE-SC produce 6.1 MB píxeles completos.	Menos de 3M como máximo (1/2 de 8M)	Imagen de menos de 2M. (1.5M)
Mayor tolerancia a las luces ambientales: diseño especial de la visualización raster, capaz de trabajar en todos los ambientes con diferente iluminación.	Sólo puede trabajar en ambientes oscuros y es sensible a los cambios de iluminación de los ambientes.	Más sensible a la luz ambiente. Muy sensible al movimiento de las personas.
Arreglo de la iluminación del flash personalizada: Opciones de flash múltiples y arreglo de luz personalizada para producir imágenes más reales.	No cuenta con arreglos de flash personalizado.	Sin luz flash
Opción de escáner doble para una cobertura completa en un simple disparo: fácil de cambiar al sistema de captura doble. Disponible para capturar imágenes de giro completo de 360 grados.	Sin sistema de escáner doble cerca del nivel del precio de la LE-SCX2.	Sin configuración del escáner doble a este nivel de precio.
Captura de mayor exactitud geométrica: usando dos cámaras digitales de alta calidad SLR.	Usando cámara de copia simple. Distorsión de espejo. Uso de lentes no simétricos.	Usa cámara de video de baja resolución.